



# PRAVIDLA TURNAJŮ V MARIÁŠI VE TŘECH O PŘEBORNÍKA KRAJE VYSOČINA A BRNĚNSKA

1. Hraje se pět kol (místa u stolů se losují), každé kolo 40 minut (**včetně případné čtyřky**).

**Při ohlášení konce kola se dohrává rozdaná hra.**

Po skončení turnaje se každému hráči škrtná výsledek nejhoršího a nejlepšího kola a vyhlásují se výsledky.

Při rovnosti bodů rozhoduje vyšší dosažený výsledek ze všech pěti kol, a nakonec lepší výsledek pátého kola.

2. Vklad do hry – do každého kola – je 100,- Kč. Vklad se po každém kole vrací – peníze slouží hráčům pouze jako indikátor přehledu o počtu bodů.

**Strop** jedné hry je **20,- Kč**. Pokud se některý z hráčů během kola dostane do platební neschopnosti, vyplatí ostatním své závazky do výše svého vkladu (do vložených 100,- Kč, ne více), zapíše se výsledek po poslední sehrané hře a kolo pro zainteresovanou trojici končí.

3. Trumf se volí ze sedmi karet **nebo z lidu. Z lidu tak, že volící počká až je mu dodáno zbývajících 5 karet a jednu z nich zvolí za trumf vysunutím mimo zbývajících čtyři a tento zvolený trumf si prohlédne až po odebrání ostatních karet ze stolu.** Zapomene-li volící hráč zavolit z prvních sedmi karet nebo z lidu, musí hrát žebrák nebo durch. Při shozu do talonu hráč odloží 2 karty do středu stolu (na neutrální stranu stolu). Karty do talonu se musí shazovat **obě zároveň**. Stejně tak – zároveň – se dobírá zbývajících 5 karet (po odložení trumfu), aby nedošlo k „záměně“ trumfu za některou z těchto karet nebo s talonem.

4. Nejvyšší hra je **stosedm**. Hráč se v tomto případě **neptá na barvu** (hraje „z ruky“, tato hra má tedy přednost před žebrákem nebo durchem), **hra se musí uhrát celá** (sto i sedma), počítá se první hláška. Stosedm se hraje **vždy, i bez fleku. Zeptá-li se hráč na barvu a tato je schválena, stosedm již nesmí hrát a musí se rozhodnout buď pro stovku nebo sedmičku. Tento jeho omyl již není považován za renonc.**

5. Žebrák a durch se hrají v základní ceně – **žebrák 5,- Kč, durch 10 Kč**. Ložený žebrák a ložený durch – při dodržení posloupnosti – vždy dvojnásobek. Žebrák a durch se hraje **vždy, i bez fleku**. Z žebráku může jít protihráč na žebrák ložený, z durchu na durch ložený, ale nesmí hlásit z obyčejného žebráku ložený durch.

6. Valát se nehraje, nad sto a pod sto se nehraje. Čtyři hlášky na jedné straně – 100 hlasů – musí být k přiznání výhry ve hře podloženo alespoň jedním uhraným zdvihem.

7. **Desítka ani eso se nesmí při hře (s výjimkou žebráku a durchu) odložit do talonu – renonc – pokuta 20,- Kč každému protihráči.** Případný odložený trumf se neotáčí.

8. Základní hra je **1,- Kč**, hra se **nehraje bez fleku**.

Hlášená **sedma je 4,- Kč, nehraje se bez fleku. Bez fleku se nehraje ani hlášená sedma proti. Sedma proti bez fleku na hru nebo na sedmu (nehraná) = 4,- Kč minus 1 Kč za neflekovanou hru, tedy celkem 3 Kč.**

Hlášená **stovka je 4,- Kč, hraje se vždy, i bez fleku**. Při hlášené stovce proti se počítá a platí flek na hru, byl-li hlášen.

Uhraná **tichá sedma nebo stovka je 2,- Kč**.

9. Je-li trumf **herce**, vždy se počítají za **dvojnásobek** konkrétní hry.

10. **Zadání** není považováno za renonc, rozdávající musí karty rozdat znovu.

11. **Renonc**: platí pravidlo „leží – lepší“, **chybně zahraná karta ležící na stole** nemusí být překryta kartou dalšího hráče ani nemusí být otočen štych. Hra se nedohrává.

Renonc – placení: platí se nahlášená hra, případně hra, kterou by protihráči chybujícího **evidentně a nepopíratelně** uhráli (tichá 100, tichá 7). **Platí i při chybném odhozu do talonu.**

Udělá-li renonc **volící hráč**, platí tuto sumu každému z protihráčů.

V případě, že renonc udělá jeden z **protihráčů**, platí tento zmíněnou částku svému spoluhráči a dvojnásobek této částky volícímu.

**12. Za podvod při volbě z lidu nebo shozu do talonu platí přistižený hráč pokutu 20 Kč každému protihráči.**

12. Pravidlo závěrečné a **nejdůležitější: každý hráč se svojí registrací v turnaji zavazuje k férové hře.** Řiďte se jím, prosím. **Případné sporné situace řeší rozhodčí, protesty pak s konečnou platností komisař turnaje.**